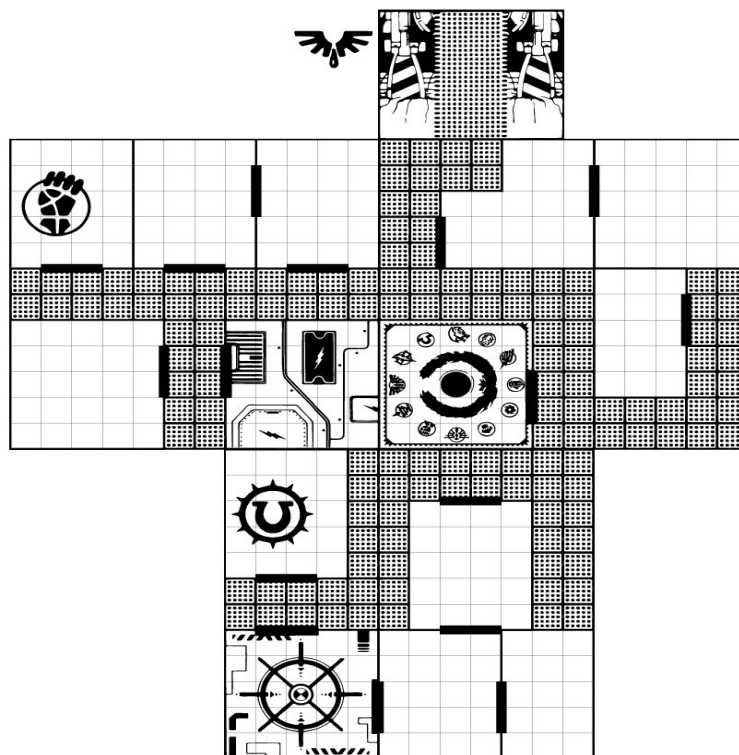




Il segnalino missione principale sarà vinto o dall'alieno o dagli Angeli sanguinari se questi ultimi porteranno a buon fine l'obiettivo della missione.

Missione secondaria

Nel vascello c'è un dreadnought. Se verrà distrutto gli Angeli sanguinari vinceranno la missione secondaria.



Note =

1- i simboli degli Ultramarines e dei Pugni d'acciaio indicano il punto dove sono rinchiusi i due comandanti. Una volta liberati i due comandanti potranno solo muoversi e non attaccare poiché sono senza armi.

2- gli angeli sanguinari partono con 2 carte ordine e 4 carte equipaggiamento.

Blip = tutti i segnalini blip

Rinforzi = nessuno